# **Programma van eisen**

Toelichting op de opdracht

De opdracht is om een wachtrij app te maken waarmee studenten hulp kunnen vragen aan een docent tijdens een themaweek. De studenten kunnen op hun laptop een vraag formuleren over bijvoorbeeld een probleem die ze hebben bij het programmeren van applicatie, website of het maken van documentatie. De docent ziet vervolgens de vragen terug op een beamer.

Functionele eisen

* Een student moet een vraag kunnen stellen aan een docent
* Een student moet eerst een hulpvraag formuleren voordat de vraag naar de docent gestuurd kan worden
* De docent moet een melding krijgen als er een vraag is gesteld
* De docent moet de vraag kunnen zien/ van wie
* Docent moet kunnen zien welke studenten in de wachtrij zijn/ wie aan de beurt is
* Docent moet een melding krijgen als de tijd voorbij is om een student te helpen
* Als een vraag van een student behandeld is dan moet de student uit de wachtrij verdwijnen

Technische eisen

Randvoorwaarden

## **Project plan**

Project Doelstelling

De doelstelling van dit project is om in een tweetal een c# applicatie te ontwikkelen die voldoet aan alle eisen.

Opdracht omschrijving

De opdracht is om met C# een wachtrij app te maken waarmee studenten hulp kunnen vragen aan een docent tijdens een themaweek. De studenten kunnen op hun laptop een vraag formuleren over bijvoorbeeld een probleem die ze hebben bij het programmeren of het maken van documentatie. De docent ziet vervolgens de vragen terug op een beamer.

Projectgroep

Dit project wordt in een tweetal uitgevoerd. Voor scrum hebben we met 2 klasgenoten een groep gevormd.

Projectmethode

Voor het maken van de c# applicatie gaan wij scrum gebruiken om onze werkzaamheden te plannen. De periode tot aan de oplevering hebben wij ingedeeld over verschillende sprints. In het technisch ontwerp beschrijven wij alle technische specificaties. In het functioneel ontwerp beschrijven wij functionaliteiten die toegelicht zijn met wireframes.

Op te leveren product

Aan het eind van het project leveren wij een product op die aan alle eisen voldoet en waarbij wij de theorie kunnen toepassen van de afgelopen lessen.

Randvoorwaarden